

FAE

Più veloci di una freccia in corsa più letali di un pugnale avvelenato e più avidi dei draghi stessi.

DESCRIZIONE FISICA

I Fae spesso sono accumulati agli umani più che alle fate a causa delle loro orecchie tonde e non allungate, ma sarebbero subito pronti a smentire questo paragone essendo particolarmente fieri della loro origine fatata.

Hanno una corporatura snella e tratti simili a quelli degli elfi come un naso graziosamente a punta o dei lineamenti finissimi. Tutto ciò cozza con le già citate orecchie umane.

Ma il tratto sicuramente più caratteristico e degno di nota sono le grandi ali insettiformi che richiamano quelle delle fate. Capita spesso che la mattina queste siano ricoperte di rugiada.

Solitamente la loro pelle è olivastra e hanno occhi cristallini. Si vestono di abiti spogli e poco appariscenti così che possano nascondersi nel bosco.

STORIA

I fae, nonostante le loro orecchie umane, sono in realtà dei folletti che sono migrati dai Feywild al Piano materiale. Erano sbalorditi dall'avidità degli umani che cacciavano loro e altre fate per le loro ali quindi per non essere sopraffatti hanno reagito con la forza e hanno sorpreso molti cacciatori di fate, respingendoli. Le fate quindi tengono in grande considerazione gli fae, nonostante li chiamino tonti o guerrafondai per questi loro modi violenti. Per un po' di tempo, gli fae hanno servito come guardie del corpo per le fate nei regni degli umani.

Tuttavia, alcuni dei bracconieri sventati erano membri dell'aristocrazia umana che videro i neo arrivati fae come bracconieri e le loro azioni per difendere le fate come affronti. Per contrastare queste creature, hanno divulgato storie sugli fae, diffondendo voci su di loro che uccidevano bambini o adoravano culti malvagi e sovraumani. La cosa più efficace era la loro affermazione che gli fae erano effettivamente pericolosi e facevano soffrire molto gli umani se la fata che li aveva assoldati avesse chiesto di combattere gli umani e non solo protezione. I fae si trovavano quindi spesso nel bersaglio di umani ignoranti o accecati dall'avidità, dal momento che per le ali dei fae, essendo come quelle delle fate ma più grandi, venivano elargite laute taglie. Tuttavia, questo andava bene per i fae, poiché ora avevano un motivo proprio per uccidere gli umani.

SOCIETÀ

I fae sono una razza guerriera di fate, considerata da molti un popolo violento e guerrafondaio. La maggior parte di loro forma bande o clan basate sulle proprie opinioni, la maggior parte delle bande hanno una cultura propria e condividono tradizioni. Principalmente l'addestramento militare è riservato ai maschi fae, anche se alcune femmine lo ricevono anche se difficilmente una guerriera viene rispettata. Alcune bande possono essere talmente contrarie alle guerriere che se ne incontrano una le martorizzano le ali per impedirle di volare e obbligarla a lavorare a casa.

Nella cultura fae, i tatuaggi hanno dimostrato di essere una parte importante nell'autodefinirsi. Una volta che gli fae vengono iniziati come guerrieri, ricevono alcuni tatuaggi per portare fortuna e gloria sul campo di battaglia. questi servono anche ad identificare i morti.

Per diventare un vero guerriero, un fae deve aver raggiunto l'età di 15 anni, a questa età vengono fatti partecipare ad un rito di sangue per entrare nel gruppo. Questo particolare rito è la prova definitiva per i fae per dimostrare il loro onore, dove vanno disarmati sulle montagne senza alcuna magia e con le ali legate e devono sopravvivere un mese. Quando tornano vengono accolti tra i guerrieri.

TRATTI FAE

Incremento dei punteggi di caratteristica. Il punteggio di Destrezza e Saggezza di un Fae aumentano di 2.

Età I fae vivono fino a 350 anni circa.

Allineamento. I fae sono sempre caotici o malvagi, e fanno quello che vogliono.

Taglia. I fae variano ampiamente in altezza e corporatura, da appena 1,50 metri a ben oltre 1 metro e ottanta di altezza. La tua taglia è Media.

Velocità. La tua velocità base di camminata è di 9 metri. Hai anche una velocità di volo di 9 metri. Non puoi usare la tua velocità di volo mentre indossi un'armatura media o pesante.

Scurovisione. Un fae in condizioni di luce fioca può vedere fino a 18 metri come se si trovasse in condizioni di luce intensa e nell'oscurità come se si trovasse in luce fioca. Nell'oscurità non è in grado di discernere i colori, ma solo le tonalità di grigio.

Antenati fatati Hai vantaggio ai tiri salvezza contro l'essere incantati e la magia non può farti addormentare.

Competenza nelle armi Attraverso innumerevoli ore trascorse come mercenario, sei esperto nell'uso dell'arco lungo e della spada lunga.

Linguaggi Puoi parlare, leggere e scrivere in Comune e in Silvano.

FONTE ORIGINALE

[https://www.dandwiki.com/wiki/Illyrian_\(5e_Race\)](https://www.dandwiki.com/wiki/Illyrian_(5e_Race))