

MINOTAURO ABISSALE

INTRODUZIONE

Nelle foreste oscure, gli alberi strappati dal suolo e l'odore dei cadaveri aleggia nell'aria umida della notte. Il tuo cuore batte forte mentre il terreno trema all'avanzare di questo mostro verso di te, dopo aver ucciso i banditi che hanno cercato di derubarti. Guardi come la sua schiena svanire nella foresta come se fosse un miraggio, un'illusione che la foresta ti ha mostrato.

DESCRIZIONE FISICA

I minotauri abissali hanno una pelle coriacea che copre tutto il corpo e corna affilate sopra la testa. Il loro manto può variare dal nero, al marrone, al bianco o persino a chiazze. Queste creature umanoidi muscolose sono dotate di coda, hanno zoccoli al posto dei piedi e una testa di taurina.

STORIA

I minotauri sono creature rare che hanno occupato e protetto labirinti per eoni. I Minotauri Abissali sono discendenti di un Minotauro emarginato che fu esiliato nell'abisso. Dopo anni, in cui ha vissuto nascosto e braccato da creature più grandi, fu in grado di sfuggire all'abisso e formò questa sottorazza di Minotauri.

MINOTAURI ABISSALI

NOMI

I Minotauri Abissali hanno un solo nome ma spesso hanno un tatuaggio sul loro corpo per indicare da quale clan provengono.

Nomi maschili: Abaddon, Dade, Rancore, Gilgamesh

Nomi femminili: Anwir, Arioich, Eligor, Nàli

TRATTI DEL MINOTAURO

ABISSALE

Aumento dei punteggi di caratteristica. Il tuo punteggio di forza aumenta di 2 e il tuo punteggio di costituzione aumenta di 1.

Età. I minotauri abissali maturano all'età di 18 anni e possono raggiungere fino i 200 anni. La maggior parte però muore prima dei 50 anni visto il loro stile di vita tribale e aggressivo.

Allineamento. L'abisso ha trasformato il Minotauro neutrale in una creatura violenta e ostile. In quanto tali, tendono ad essere malvagi.

Taglia. I minotauri hanno una media di 2,1 metri di altezza e hanno corporature robuste. Un minotauro è una creatura di taglia Media.

Velocità. La velocità base sul terreno è di 10,5 metri.

Scurovisione. L'abisso ha alterato la tua vista per sopravvivere meglio. Puoi vedere in condizione di luce fioca fino a 18 metri da te come se fosse luce intensa e nell'oscurità come se fosse luce fioca. Non puoi distinguere il colore nell'oscurità ma vedi solo sfumature di grigio.

Richiamo del Labirinto. Sei nato in un labirinto e hai imparato presto come trovare la strada di casa. Puoi ricordare perfettamente qualsiasi percorso che hai già percorso in precedenza.

Essere cornuto. Sei una creatura che vive per la guerra, non sei mai disarmato. Le tue corna sono un'arma da mischia che infligge 1d4 danni perforanti e in cui sei competente. Quando attacchi con esse ottieni vantaggio su tutte le prove effettuate per spingere una creatura, ma non a quelle per evitare di essere spinto tu stesso.

Pelle coriacea. La tua pelle è coriacea al punto che ti dà una difesa naturale. Quando non indossi armatura la tua CA è pari a 10 + il tuo modificatore di costituzione + il modificatore di Forza.

Mostro d'assedio. Sei un talento nel distruggere e ti stanchi poco quando lo fai, hai vantaggio quando attacchi gli edifici. Infliggi il doppio del danno alle strutture.

Linguaggi. Puoi parlare, leggere e scrivere Comune e Abissale